

KAMPANJAN TAUSTAA

(pahoittelut lukuisista anglismeista)

Creation on "hieman" erilainen:

- Blessed isle on aivan kuten ennenkin
- Muu maailman geografia on ihan erilaista. Omakeksimää, koska silloin pelaajat eivät tiedä mitä odottaa ja en jaksa lukea kaikkia matskukirjoja. On helpompaa ja kivempaa keksiä itse.
- Yu-Shan, ja Malfeas ovat kuten kirjoissa kerrotaan. Ja aivan kuten normaalistikin, Alamaailma on peilikuva Creationista.
- Wyld on eri kokoisina läntteinä ympäri Creationia ja nämä alueet muuttavat kokoa ja vaihtavat paikkaa enemmän tai vähemmän satunnaisesti. Asutuksen/sivilisaation on huomattu työntävän Wyldiä pois päin, samoin kuin erilaiset maagiset obeliskit tekevät, joita on ympäriinsä Creationia (suurin osa kylläkin hajonneita).
- Maailman historia on about kuin RAW, eli esihistoria --> Primordial War (Primordiaalit sysättiin vallasta) --> First Age (solarit hallitsivat) --> Usurpation (solarit sysättiin vallasta) --> Shogunate (terrestriaalit hallitsivat) --> Great Contagion + Wyld sota (hirmuinen tauti, joka tappoi 90% ihmisistä ja sitten Rakshat hyökkäsivät Wyldistä) --> Second Age (nykyaika, jossa elämä on aika surkeaa ja Wyldiä on joka puolella paljon).

Manner, jossa seikkailut tapahtuvat - nimeltään Cardiana - koostuu pääosin kolmesta suuresta valtakunnasta (Emerald Forest Empire, Backwater Kingdoms, Emran), sekä sekalaisten barbaariheimojen ja Wyldin saastuttamien olentojen alueista. Emerald Forest Empire on Jumala-Keisarin (nimeltään Titran) yksinvaltaisesti hallitsema suuri valtio. Sen itäpuolella on löyhä kaupunkivaltioiden liitto Backwater Kingdoms ja pohjoispuolella erittäin epästabiili Wyld alue ja tundra. Backwater Kingdomsin itäpuolella on suuri kuningaskunta (nimeltään Emran), joka kamppailee etelästä leviävää varjomaata vastaan.

Cardiana on ollut eristyksissä Realmista (Eli Blessed Islellä olevasta mahtavasta Dragon-blooded imperiumista) n. 500 vuotta. Tänä aikana Emerald Forest Empiren ja Backwater Kingdomsin asukkaat kyllästyivät Dragon-bloodedien tyranniaan ja sysäsivät heidät vallasta pääasiassa omien jumaliensa avulla (siinä oli apuna myös yksi Sidereal faction ja Lunareita, mutta se ei ole yleistä tietoa) ja tappoivat heistä suurimman osan, joskaan ei kaikkia. Samoin muut exaltit ovat anateemoja, sillä mantereen jumalat ja muut valtaapitävät eivät halua luopua nykyisestä vallastaan, eivätkä pidä siitä, että exaltit sekaantuvat heidän asioihinsa.

Emerald Forest Empiren ja Backwater kingdomsien jäljelle jääneet (piilottelevat) natiivit Dragon-bloodedit ovat alkaneet liittyä uudelleen Realmiin, joka on juuri valloittanut rauhanomaisesti ("Me otetaan tämä kaupunki nyt, tai sitten me tuhotaan se." -tyylisesti) yhden kaupungin (Hope's Bay) Emerald Forest Empireltä ja haluaa muutenkin ottaa koko mantereen taas takaisin hallintaansa, nyt kun Wyld on taas väistynyt merireitin tieltä. Emerald Forest Empire valmistautuu sotaan Realmia vastaan.

Realmin syy haluta valloittaa koko manner on siellä "riehuvien" jumalien alistaminen Immaculate Orderin sanelemaan rooliin alhaisina "työntekijöinä", joita ei saa palvoa paitsi Immaculate Orderin sanelemalla tavalla. Mantereen asukkaat (erityisesti Emerald Forest Empiren ja Backwater kingdomsien asukkaat) eivät pidä ideasta, että Realm tulee taas ja valloittaa ja laittaa Dragon-bloodedit taas tyrannihallitsijoiksi.

Emerald Forest Empire on Jumala-Keisari Titranin hallitsema iso valtio joka koostuu suurelta osin valtavasta metsäalueesta. Titran johtaa valtiotansa metsän keskellä sijaitsevasta Emerald Citystä. Hänellä on alaisinaan useita muita jumalia, jotka hallitsevat muita kaupunkeja tai merkittäviä paikkoja, sekä paljon god-blooded lapsia jotka täyttävät useimmat tärkeät virat. Titran johtaa valtiotaan tiukasti mutta reilusti ja hän nauttii suuresta suosiosta ja laajasta ja melko fanaattisestakin palvonnasta. Valtion alueella on lukuisia vanhoja rauniota ja toimiviakin manseja. Näistä löytyneet artefaktit mahdollistavat sen, että tarpeen tullen Emerald Forest Empireltä löytyy varsin mittavat kokoelmat maagisia sotavälineitä. Valtion kaksi merkittävintä piirrettä ovat pohjoista ja itäistä rajaa reunustava sarja manseja, jotka estävät kylmien pohjoistuulien saapumisen valtion alueelle sekä ensimmäisen ajan aikainen juna, joka kiertää lähes koko valtion alueen. Valtio on järjestelmältään jonkinlainen kommunismi, sillä melkein kaikki on valtion omistuksessa, mutta "lainassa" ihmisillä. Orjia tai maaorjia ei ole.

Backwater Kingdoms koostuu useasta pienestä kaupunkivaltiosta, jotka ovat lähes kaikki raskaasti linnoitettuja ja aina hampaisiin asti aseistautuneita ja käytännössä jatkuvassa sodassa (ei kuitenkaan kovin tosissaan) joko keskenään tai pohjoisen barbaarien ja petomiesten kanssa. Kuningaskuntia hallitsevat monin paikoin erilaiset puoliveriset ihmiset (esim. god-bloodedit tai fae-bloodedit, tai jopa [lievät] mutantit [jotka eivät kuitenkaan suostu kirveelläkään myöntämään olevansa mutantteja] tai demon-bloodedit). Kuningaskunnat toimivat feodaaliperiaatteella ja nojautuvat perustuotannossa maaorjuuteen. Paljoa muuta yhteistä niillä ei olekaan keskenään.

Emran on yksi suuri valtio, jota johtaa Shogun (tällä hetkellä Nochida-suvun Royuru). Valtion pääkaupunki on meren rannalla sijaitseva valtava Danwar, jossa shogun pitää hoviaan. Muita läänejä ja kaupunkeja hallitseva Daimyot eri mahtisuvuista ja he kaikki vannovat valan olla uskollisia Shogunille. Kaikki mahtisuvut ovat Dragon-blooded exalttien johtamia ja exaltoituminen onkin ainoa keino, jolla valtiossa voi saada oikeasti vaikutusvaltaisen aseman. Vaikka Nochida -suku onkin hallinnut valtiota jo useiden (Dragon-blooded) sukupolvien ajan, valtio on täynnä petturuutta ja korruptiota. Alemmat suvut taistelevat koko ajan keskenään yrittäessään parantaa asemiaan ja pienet verisodat ovat erittäin yleisiä. Valtiossa on käytössä Immaculate uskonto, joka tosin eroaa Realmin versiosta siinä, että se painottaa enemmän kunniaa ja lojaaliutta. Aivan kuten Realm, Emranin Shogun voi kutsua koolle (immaculate orderin avulla, joka kokoaa joukon) Wyld Hunt partioita pistämään henget ja anathemat kuriin (anathemat luonnollisesti tapetaan, henget ja jumalat alistetaan, jos mahdollista ja jos ei, tapetaan). Pääsemistä mukaan Wyld Huntiin pidetään suurena kunniana. Valtiossa on orjuus sallittua ja orjat tekevätkin suurimman osan

käsitöistä ja muista hanttihommista. Emranin suhteet muihin valtioihin ovat parhaimmillaankin viileät, sillä Emranilaiset pitävät omaa valtiotaan Shogunaten suorana jatkeena ja muita valtioita heikkoina. Niin heikkoina että niiden kanssa ei saa lain mukaan käydä kauppaa, ettei kunniattomuus ja heikkous leviä Emraniin. Jatkuvien verisotien lisäksi valtiota rasittaa etelästä leviävä Shadowland joka on jo levinnyt Duteirriin. Koko Arrackin autiomaan kuuluu nimellisesti Emraniin, mutta käytännössä sillä ei ole enää mitään tekemistä valtion kanssa. Sitä hallitsee nykyään (n. 10 viime vuoden ajan) mysteerinen henkilö/olento (kuulemma nimeltään Whispers Over Empty Bodies) Red Sun Fortress -nimisestä linnasta Arrack Sunin kaupungissa.

Kaupunkien/paikkojen kuvauksia niiden lähellä olevien tavallisten tallaaajien näkökulmasta

EMERALD FOREST EMPIRE:

Suurin osa kaupungeista on rakennettu Ensimmäisellä ajalla rakennettujen mansejen ympärille. Emerald Forest Empiren alueella manset ovat jostain syystä kasaantuneet lähelle toisiaan pieniksi ryppäiksi, mikä ei ole normaalia. Kukaan ei tiedä eikä ymmärrä miten demesnet ovat voineet syntyä niin lähelle toisiaan. Oletettavasti Ensimmäisellä ajalla osattiin ohjailla Dragon Lineja näppärästi. Valtion alueella ei ole yhtään tunnettua mansea kaupunkien ulkopuolella. Valtion lukuisat manset ovatkin yksi pääsyistä, miksi Realm haluaa valloittaa kyseisen EFEn. Demesnejä alueella on melko vähän, mutta niitä kuitenkin löytyy. Useimmat niistä ovat kuitenkin jo jonkun hallinnassa. Valtiossa puhutaan virallisena kielenä Old Realmia (ylhäisön keskuudessa), sekä Skytonguetta (rahvaan keskuudessa).

Hope's Bay

Noin 5000:n asukkaan kaupunki melko syrjässä keisarikunnan sykkeestä. Tunnetaan lähinnä siitä, että se on rauhallinen paikka syrjässä, jossa väki on ystävällistä ja meno rauhaisaa. Paitsi nykyään, kun Realm on valloittanut kaupungin ja alkanut tuoda armeijaansa maihin sitä kautta. Pääelinkeinot kalastus ja maatalous. Kaupungissa on vain kaksi mansea, joista molemmat vesiaspektia. Toisessa piti maajansa kaupungin jumala, joka nykyään on alistettu pelkästään kaupungin hoitajaksi ja hänen palvontansa on kiellettyä paitsi määrättyinä ajankohtina.

Pure Green Well

Pieni kaupunki (n. 1000 asukasta) erittäin kirkasvetisen pienehkön joen suistossa Shadowforestin pohjoispuolella. Kaupungissa on kolme mansea, yksi vesi-, yksi puu- ja yksi tulimanse. Kaupunkia hallitsee Jumalakeisarin vanhin elossa oleva lapsi (Äiti Isenea) yhdessä kaupungin jumalan Kimteperemin kanssa. Viime aikoina kaupunki on kasvanut kokoa lähinnä sen takia että keisarikunnan armeijaa on alkanut siirtyä kaupunkiin valmistautumaan puolustamaan sitä.

First Station

Suuri satama- ja kauppakaupunki Shadowforestin reunoilla. Kaupunki on rakentunut valtavan tulimansen ympärille joka toimii samalla juna-

asemana ja tukikohtana jossa juna huolletaan jokaisella syklillä. Kaupunkia johtaa sen jumala Kiard yhdessä useiden Keisarijumalan lasten kanssa. Kaupungissa on myös yksi Solar-manse sekä kaksi puumansea ja yksi Lunar-manse. Kaupungissa on n. 30 000 asukasta ja he ovat erittäin uskonnollista väkeä ja palvovat kaupungin ja keisarikunnan jumalaa erittäin ahkerasti.

North Bridge

Emerald Riverin pohjoissuistossa sijaitseva ison maamanselinnakkeen (joka toimii myös siltana joen yli) ympärille noussut melko uusi ja elinvoimainen (ja nopeasti kasvava) kaupunki. Kaupunkia johtaa nuori jumala ison god-blooded lapsikatraansa kanssa ja on yleistä tietoa, että kaupungin jumala ei erityisesti pidä Jumala-Keisari Titranista. Se heijastuu myös kaupungin asukkaisiin. Jumala-Keisari kuitenkin sietää tilannetta yllättävän hyvin. Kaupungissa myös vesi- ja ilmamanse.

Golden Bridge

Ikivanha ja suuri kaupunki Emerald Riverin pääsuistossa viljavan maan ympäröimänä. Kaupungissa on n. 150 000 asukasta ja se on muodostunut viiden mahtavan mansen ympärille, jotka ovat ryhmittyneet ristien muotoon (maamanse risteyspisteessä, puu idässä, ilma pohjoisessa, tuli etelässä ja vesi lännessä). Kaupunki on myös normaalia raskaammin linnoitettu ja sitä ympäröi monikehäinen muuri. Kaupungissa on myös useita muita manseja. Kaupunkia hallitsee ikivanha ja kunniallinen ja viisas jumala, joka on ehdottoman lojaali Jumala-Keisarille vaikka on häntä paljon vanhempi (ja kaupungin asukkaiden mielestä ainakin) myös paljon voimakkaampi.

Hideyhole

Pieni kaivoskylä Emerald Riverin varressa, joka on tunnettu lähinnä siitä, että sitä hallitsee paikallisen (resuisen) kasinon jumala. Kaupunki on pahamaineisen vaarallinen paikka. Rikollisuus rehoittaa ja lahjonta ja lahjominen ovat elinkeinoja. Kaupungissa on n. 1500 asukasta, mutta sen läpi kulkee melko paljon kauppatavaraa. Kaupungissa ei ole yhtään mansea.

Digger's Delight

Bandit Mountains vuoriston juurella joen vieressä sijaitseva pieni kaivoskaupunki. Tunnettu rikkaista metalli ja jade esiintymistään, sekä jalokivikaivoksista. Kaupunkia hallitsee nimellisesti jumala, joka on enemmän kiinnostunut mineraaleista kuin työnsä hoitamisesta, joten käytännössä kaupunkia hallitsee neuvosto joka koostuu valtion nimittämistä virkamiehistä. Kaupungissa on yksi maamanse korkealla vuoren rinteessä. Kaupungissa on n. 2000 asukasta.

Grimward

Synkkä kaupunki joen varrella, jota hallitsee entinen kuolleina syntyneiden lasten jumala, joka yhä hoitaa tehtäväänsä omalla synkällä innollaan. Hän on ikivanha ja äärimmäisen voimakas jumala, joskin melko etäinen palvojiaan kohtaan. Hänen olemuksensa on kuitenkin vaikuttanut kaupunkiin ja se onkin tunnelmaltaan harmaa ja hiljainen ja surullinen. Suuri osa kaupungin asukkaista on vanhuksia, jotka ovat joskus menettäneet jonkun lapsen tai kohdanneet muuta henkilökohtaista suurta surua. Joka tapauksessa kaupunki on tärkeä paikka keisarikunnalle, sillä sen ympärillä olevilla vuorilla ja kukkuloilla on suuret ja monipuoliset malmiesiintymät. Keisari-Jumalan sanotaan kunnioittavan

kaupungin jumalaa enemmän kuin mitään muuta alaistaan. Kaupungissa on vain yksi Abyssal manse, jossa kaupungin jumala asuu. Huhutaan että siellä asuu tuhansia ja tuhansia lapsikummituksia (joita ei yleisesti ottaen pitäisi olla edes olemassa). Kaupungissa on asukkaita n. 7000.

Halfway Home

Pieni ja iloinen kaupunki kauppareitin varrella, jossa asuu vähemmän ihmisiä, kuin mitä siellä on matkalaisia. Vilkas markkinapaikka josta saa ostettua (tai ainakin tilattua) mitä vain uskaltaa toivoa (ja mihin on varaa). Kaupungissa on viisi kaupankäynnin (tai niihin liittyvien asioiden) jumalaa, jotka sitä hallitsevat. Kaupungissa on myös kolme pientä mansea: vesi, maa ja puu. Vakinaisia asukkaita on n. 500 mutta melkein aina kaupungissa on vähintään saman verran matkalaisia.

Riverslump

Kaivoskaupunki Hammergrip vuoriston ja Emerald Riverin yhden pohjoisen haaran alkulähteiden lähellä. Kaupunki on vahvasti linnoitettu, koska vuoristosta ja sen toiselta puolelta hyökkäilevät wyldin saastuttamat mutanttibarbaarit ovat jatkuva riesa, varsinkin kaupungin ympärillä oleville kaivosleireille. Kaupungissa on kolme mansea, maa ja ilma ja solar, joista solar manse sisälsi mittavan kokoelman power-armor artefakteja, jotka nykyään muodostavat kaupungin puolustuksen ydinjoukot. Vain keisarikunnan parhaimmat (god-blooded) soturit saavat kunnian käyttää sellaisia. Toinen asia mistä kaupunki on tunnettu, on se, että sitä ei johda jumala vaan neuvosto solar-mansessa elävän AI:n (Awakened Intelligence) avulla.

Emerald City

Cardianan tunnetuin ja suurin kaupunki. Emerald City on n. 400 000 asukkaan valtava kaupunki joka on levittäytynyt joen molemmiin puolin varsin pitkälle.

Kaupunki on rakentunut kymmenen puumanseen ympärille, jotka näyttävät valtavilta n.200m korkeilta puilta ja muodostavat kaupungin ytimen. Manset seisovat pienillä saarilla joessa ja sen rannoilla ja ovat yhteydessä toisiinsa silloilla. Rakennelmat ovat niin valtavan kokoisia, että nykyään niiden päälle (ja alle ja sisälle ja jne.) on rakennettu normaaleja asuintaloja ja erilaisia kaupallisia rakennuksia. Näitä kymmentä puumansea ympäröi kaupungin puolustusjärjestelmän manset, jotka muodostavat muurin kaupungin keskustan ympärille. Järjestelmään kuuluu 8 maamansea, sekä 2 solar mansea, jotka ovat raskaasti aseistettuja ensimmäisen ajan essence-tykeillä (ja vastaavilla). Kaupungissa on myös joitakin muita manseja (mm. vesi- sekä tulimanseja ja yksi lunar mansekin).

Epäillään, että kaupungin manset ovat olennainen osa Realm Defense Gridiä, mutta sitä ei enää kukaan pysty varmasti sanomaan. Se kuitenkin tiedetään, että kun RDG:tä viimeksi käytettiin, myös kaupungin manset aktivoituivat tavalla, jota ei kukaan ymmärtänyt, ja tuhosivat kaupunkia silloin ympäröineet Fair folk armeijat.

Kaupungin suosituin nähtävyys on Royal-luokan wartstrider, Diamondheart

Jumala-Keisari Titran pitää hoviaan kaupungin keskeisimmässä puumansessa, joen keskellä. Häntä suojaa keisarin omat henkivartijat jotka ovat vanhoja ja kokeneita god-blooded satureita maagisesti paranneltuina sekä erittäin raskaasti artefaktein aseistettuina.

Swordpoint

Pieni varuskuntakaupunki, jossa asuu lähinnä keisarikunnan ammattisotilaita ja heidän perheitään. Kaupungissa on jatkuvasti n. 1500 asukasta, joista suuri osa on sotilaita. Kaupunkia johtaa nuori jumala joka on itsekin innokas sotilas. Kaupungissa on yksi tulimanse, joka toimii samalla pienenä linnana.

Step of Mountain

Pieni kylä joka toimii lähinnä kauppapaikkana, johon vuorien toisella puolella puolella olevat barbaarit tulevat käymään kauppaa imperiumin asukkaiden kanssa ja samalla tukikohta josta imperiumin kauppiaat lähtevät vuorten toiselle puolella kauppareissuille. Kaupunki on rakentunut yhden Solemn Guardinal -mansen juurelle ja siellä ei ole muita manseja. Kylä ei ole linnoitettu, joten barbaarien hyökätessä (mikä tapahtuu melko usein siitä huolimatta, että kauppaakin käydään) kylän asukkaat pakenevat Solemn Guardian manseen. Kylässä on n. 500 vakinaista asukasta. Kylää ei varsinaisesti johda kukaan.

Deepest Pit

Kaupunki, joka on rakentunut osittain valtavaan luolaverkostoon vuoren alla ja osittain taivasalle. Kukaan ei tiedä kuinka syvälle luolaverkostot kaupungin alla jatkuvat, mutta huhutaan että ne johtavat Underworldiin asti ja jos sinne asti kulkee, sieltä ei pääse takaisin. Vähemmän yllättäen kaupungin pääelinkeino on kaivostoiminta ja syvältä vuoren alta löytyykin uskomattoman rikkaat malmiesiintymät. Kaupungin jumala on entinen lepakkojen jumala ja hänen mittava sukunsa johtaa kaupungin kaivostoimintoja. Kaupungissa on kaksi tuli- kaksi maa- ja yksi ilmamanse. Kaupungissa on n. 6000 asukasta.

Spanner

Kaupunki, jossa on imperiumin ja samalla koko Cardianan (mantereen) ainoa (edes osittain) toimiva Factory-Cathedral. Kaupunkia johtaa kyseisen rakennelman jumala, mutta hänkään ei osaa sitä korjata, vaikka muuten onkin melko nerokas artefaktien rakentaja ja ensimmäisen ajan tietäjä. Sen mahtava valmistuskapasiteetti siis valuu lähes kokonaan hukkaan ja sillä pystytään valmistamaan vain pienimpiä ja yksinkertaisimpia artefakteja. Kaupungin pääelinkeino onkin kaivostoiminta. Kaupungissa on n. 7000 asukasta ja siellä on yksi maamanse ja neljä tulimansia.

Lesserlast

Pieni mutta melko tärkeä kaupunki imperiumille. Kaupungin läpi kulkee paljon kauppaa Backwater kingdomsiin. Kovin paljoa muuta merkittävää kaupungissa ei ole. Sitä johtaa entinen kalajumala vesimansesta, joka toimii samalla satamarakennuksena. Kaupungissa on myös yksi ilmamanse. Asukkaita n. 2000.

Solemn Guardians

Sarja manseja joka ulottuu mereltä Hammergrip vuoristosta Hammerhead vuoristoon. Kaikissa manseissa on valtava patsas, joka esittää jonkinlaista soturia joka osoittaa aseellaan kohti taivasta ja kaikki nämä aseet johtavat jonkinlaista voimakenttää, joka pitää vuoristojen pohjoispuolen ja itäpuolen kylmät ilmamassat pois EFE:n alueelta. Kukaan ei ymmärrä miten ne toimivat. Ilmaelementaalit ja barbaarit joskus hyökkäilevät manseja vastaan, mutta niiden automaattiset puolustusmekanismit torjuvat käytännössä aina hyökkäykset melko helposti. Epäillään, että ilmaelementaalit hyökkäilevät manseja

vastaan, sillä ne vääristävät tuulia joista elementaalit eivät luonnollisestikaan pidä. Barbaarit hyökkäilevät silkkaa verenhimoisuuttaan ja siksi, että voisivat ryöstää manset. Jokainen manse toimii samalla pienenä vartioasemana, jossa on aina vähintään kymmenkunta sotilasta vahtimassa imperiumin rajaa. Nykyään kuitenkin viisi läntisintä mansea on Realmin hallussa. Manset ovat kaikki joko ilma-, tuli-, solar tai lunar -tyyppisiä, joista ilma- ja tulityyppiset ovat yleisimmät.

The City Train

EFE:n läpi kulkee pitkä junarata, jota pitkin kulkee mahtava ensimmäisen ajan aikainen juna. Juna kulkee pyöreän putken päällä, joka taas on pylväillä kiinni maassa (sellainen maglev tyyppinen systeemi siis). Junaa johtaa sen oma jumala joka samalla hoitaa sen ylläpitoa apulaistensa kanssa. Hän ei ole paljoakaan kiinnostunut junan asukkaista, joita on n. 5000, joten he valitsevat aina keskuudestaan edustajia neuvostoon. Juna on n. 4 mailia pitkä ja 20 metriä leveä (eli siis aivan valtava) ja kulkee vaihtelevalla nopeudella imperiumin läpi pysähdellen aina kaupunkeihin ja välillä muuallekin, mikäli on tarvetta raaka-aineisiin tai ruokaan. Juna toimii imperiumin kaupankäynti ja kuljetusvälineenä. Mikään muu laite imperiumissa ei pysty kuljettamaan yhtä raskaita lasteja. Juna tekee sen vaivatta.

BACKWATER KINGDOMS:

Suurin osa kuningaskuntien kaupungeista on melko sotkuisia ja huonokuntoisia paikkoja joissa on selvästi kurjemmat oltavat kuin Emerald Forest Empiren kaupungeissa. Kaupungit ovat lähes kaikki vahvasti linnoitettuja. Manseja Backwater Kingdomsin alueilla on siellä täällä satunnaisesti, mutta ei ihan yhtä paljon kuin EFE:ssä. Alueella on kuitenkin paljon tunnettuja ja tuntemattomia demesnejä, joihin ei ole kuitenkaan rakennettu manseja. Lisäksi epäillään että ympäri kuningaskuntia on piilossa useita manseja, jotka ovat hylättyjä/löytämättä. Alueella palvotaan jumalia samaan tyyliin kuin EFE:ssä, tosin paikalliset jumalat ovat yleensä paljon heikompia ja heillä ei ole lainmukaista valtaa lainkaan. Vaikutusvaltaa niillä toki voi olla riippuen paikasta ja siitä minkä jumala sattuu olemaan. Useimmat kuningaskuntien hallitsijasuvuista on jossain määrin sisäsiittoista, sillä ne ovat useiden sukupolvien ajan yrittäneet säilyttää pudasta perimää. Valtioissa puhutaan pääosin Low Realmia (etelässä) ja Skytongueta (pohjoisessa).

Point Guard

Pieni kaupunki täynnä kaivosteollisuutta. 1000 asukasta. Kuuluu Grimmer suvulle, joka taas on kuningas Bharen XXIV:n alaisuudessa.

Bharen's Castle

Kuningas Bharen XXIV:n (syntymänimi Dartur Cerennor) johtaman kuningaskunnan pääkaupunki. n. 40 000 asukasta. Ei kovin sotilaallisesti mahtava valtio/kaupunki, mutta melko rikas EFE:n kanssa käydyn kaupan ansiosta. Nauttii jossain määrin EFE:n suojelusta (EFE ei halua että sodat leviävät yhtään länнемmäs). Kaupungissa on yksi manse, joka toimii samalla kuninkaan palatsina. Cerennor suku on suurelta osin god-blooded ristiverisiä.

Nebula Beacon

Satamakaupunki, joka on kuuluisa mahtavasta tulimansesta, joka toimii samalla majakkana. Kuuluu Anranor suvulle, joka taas palvelee kuningas Bharenia. 1500 asukasta.

Twin Cities

Kaksi mahtavaa kaupunkia jotka on rakennettu suuren Brimming Riverin molemmille puolille. Yhteensä n. 120 000 asukasta. Joen keskellä on mahtava maamanselinnoitus joka tarvittaessa blokkaa kaiken liikenteen joella. Tämän avulla kuningas Axnet (Axnet Endenos oikealta nimeltään) kontrolloi liinennettä ja perii melko korkeita tullimaksuja varsinkin muiden kuningaskuntien laivoilta. Endenos suvun useat jäsenet ovat half-caste ristiverisiä (solar sellaisia), joka tarkoittaa että heillä on omasta mielestään taivaan mandaatti hallita solarien poissaollessa (ei ole yleistä tietoa että Solarit ovat palanneet). Kuninkaalla ei ole merkittäviä lordeja alaisena, mutta hänen valtakuntansa on silti ehkäpä voimakkain kaikista Backwater Kingdomsin valtioista.

Stoic Castle

Pieni kylä, joka on rakentunut massiivisen solar mansen ympärille, joka toimii samalla myös linnakkeena. Paikkaa on yritetty valloittaa useasti Twin Cityn toimesta menneinä vuosikymmeninä, mutta siinä ei ole onnistuttu. Linnaa hallitsee Rothgar suku, joka on kuningas Jorturrin vasallisuku. Kaupungissa on n. 1500 asukasta, joista suurin osa on sotilaita.

Fumes

Iso kaupunki, joka on tunnettu raskaasta teollisuudestaan (jota pyörittää summonoidut demoniorjat) ja tehtaista aina nousevista kitkeristä huuruista. Kaupunkia johtaa (ja on johtanut jo erittäin kauan) Kuningas Jorturr, joka on mahtava velho ja demoniverinen. Hänellä on lukemattomia lapsia, joista osa on lähes demoneita ja osa vähemmän. Hänen linnansa on rakennettu vesimansen ympärille Cloudbottom Laken rannalle. Kaupunki on ympäröity usealla muurilla joista jokainen on edellistä korkeampi ja vahvempi. Sen kadut ovat osittain ikuisen mudan peitossa, sillä kaupunki on osittain suon päällä. Kaupungin parempiosaiset kulkevatkin riippusiltoja pitkin, jotka on pystytetty ympäri kaupunkia sijaitsevien vartiotorniin väliin. Kaupungin asukkaista noin puolet ovat vähäisiä first circle demoneita, joita käytetään orjina tekemään hanttihommia. Ihmisiä (tai sellaisiksi laskettavia) kaupungissa asuu n. 70 000.

Obelisk

Pieni kylä, jonka keskellä sijaitsee ensimmäisen ajan aikainen Obeliski (joka on tosin epäkuntoinen) jonka sisään on vangittu elävä raksha [Obeliskit ovat rakennelmia jotka työntävät Wyldiä kauemmas]. Kerran tunnissa obeliski välähtää ja sisälle vangittu raksha melkein sulaa pois, mutta jotenkin selviää aina. Kyläläiset tietävät, että rakshat elävät ihmisten säälistä ja myötätunnosta, joten he osaavat olla jo tarjoamatta sille ravintoa. Kylän vieressä on myös melko suuri jadekaivos. Kylässä on asukkaita n. 1200. Kylää johtaa Oxshye suvun lordi Bracken, jonka päätehtävänä on nykyään Serpent Marshilta tulevien liskopetomiesten hyökkäysten torjuminen. Kaupungin asukkaista n. 10% on lieviä mutantteja (lähinnä jättiläiskasvumutantteja), jotka hyväksytään, koska he ovat hyviä kaivostyöläisiä.

Eldfort

Mahtava linnakekaupunki Center Laken suurimmalla saarella. Kaupungin sanotaan olevan mahdoton valloittaa. Kaupunkia johtaa Engorm suku, joka koostuu suurelta osin lievistä mutanteista (isoja, kynnekkäitä, terävähampaisia ja paksunahkaisia), mutta jos heitä erehtyy sellaisiksi kutsumaan... Kaikista Backwater Kingdomsin valtiosta Eldfortin johtama valtio on kaikista sotaisin, joskaan ei kovin menestynyt. He lähettävät sotajoukkojaan ryöstöretkille viereisiin kuningaskuntiin ja kyliin, jotka eivät ole vannoneet uskollisuutta kuninkaalle. Kaupungissa on n. 12 000 asukasta, joista lähes kaikki ovat jossain määrin sotureita, myös naiset.

Bend

Pieni ja köyhä kaupunki joen varressa, jossa ei ole edes linnaa. He ovat pakotettuja palvelemaan Eldfortin kuninkaan alaisuudessa. Asukkaita noin 1800.

Lonely Mountain

Diamond Forestissa sijaitsevan vuoren juurella oleva kaupunki, jonka asukkaita pidetään barbaareina ja mutantteina (joita he epäilemättä jossain määrin ovatkin). Kaupunkia johtaa Warlock of the North, mahtava mutanttivelho. Kaupungin arvokkain resurssi on ympäröivässä metsässä esiintyvät erikoiset puut joista sopivasti valmistamalla saadaan timantinkovaa ja kevyttä ainesta, mikä sopii hyvin rakennusmateriaaliksi, mutta ei kovin hyvin aseisiin koska se on melko taipumatonta ja haurasta. Kaupungissa (vuoren rinteellä) on pieni ilmamanse, jossa Warlock-kuningas pitää majaansa. Asukkaita kaupungissa on n. 10 000.

Dead Rock

Pienehkön shadowlandin keskellä sijaitseva valtava musta linna (ja luultavasti abyssal manse), jota hallitsee ikivanha ghost-blooded necromancer. Linnan ympärillä on myös pieni kylä, jossa on asukkaita satakunta, joista suurin osa on kauppiaita jotka välittävät tavaraa Underworldista Creationiin ja toisinpäin. Viime aikoina on huhuttu, että linnassa olisi valta vaihtunut ja entinen hallitsija olisi sysätty pelkäksi neuvonantajaksi.

Black Gate

Black Riverin (joka on saanut nimensä lähes mustasta humuspitoisesta vedestään) suistossa sijaitseva kaupunki, joka on kuuluisa suuresta linnastaan joka valvoo pääsyä joelle. Linassa pitää hoviaan kuningas Berennor, joka, toisin kuin muissa alueen valtioissa, äänestettiin valtaan. Black Gaten valtio on rauhallisempi kuin muut alueen valtiot, ehkäpä juuri sen takia, että kuningas valitaan demokraattisesti rikkaiden sukujen edustajien joukosta. Suuresta maantieteellisestä alueestaan huolimatta valtio ei ole sotilaallisesti kovin vahva, mutta sillä on suuri kauppalaivasto, jolla se käy menestyksestä kauppaa niin EFE:n kuin Emranin kanssa (tosin "salaa", sillä Emranin laki sanoo ettei sen asukkaat saa käydä kauppaa muiden valtioiden kanssa). Asukkaita kaupungissa on n. 30 000.

Gateside

Low Gate suon vierellä sijaitseva pieni ja köydy kaupunki, jota johtaa demokraattisesti valittu kylänvanhin. Kaupunki on tunnettu ainoastaan mustista suosimpukan helmistä, joka on käytännössä ainoa ulkopuolisia kiinnostava seikka koko kaupungissa. Kaupunkia piinaa myös säännölliset

liskopetomiesten hyökkäykset. Asukkaita n. 1000.

Voritia

Pieni merenrantakaupunki, jossa asukkaita n. 2000. Kaupungin merkittävin piirre on vesimanse, joka on hankalassa paikassa vaarallisella karikolla kaupungin edustalla ja jonne kukaan ei ole päässyt sisälle. Sanotaan että sitä asuttaa joku mystinen henkiolento, mutta kukaan ei tiedä mikä. Kaupungin elikeinot ovat kauppa Perendrosin kanssa, ja kalastus.

Salios

"Rajakaupunki" Emranin ja Backwater Kingdomsin alueen välillä (virallinen raja kulkee River Asbanonin mukaan). Myös merkittävä salakauppakaupunki Risolderin ja Backwater Kingdomsin välillä. Asukkaita n. 1500.

EMRAN:

Emranilaiset kaupungit ovat yleensä suuria ja ahtaita (orjat asuvat ahtaasti) ja niissä on lähes jokaisessa yksi kevyesti linnoitettu kartano (jossa kaupungin hallitsijasuku asuu yleensä). Suurin osa kaupungeista on Shogunaten aikaan perustettu, jolloin linnoilla ei ollut suurta merkitystä, sillä sen aikaiset piirityskoneet olivat niin tehokkaita, että mikään linna ei niiden tulivoimaa kestänyt (lukuunottamatta joitain harvoja manseja). Näitä samoja piirityskoneita on Emranilla yhä edelleen hallussa ja käytössä, joten heillä ei ole tapana piirittää kaupunkia. Sodat käydään kaupunkien ulkopuolella, sillä ei pidetä kunniallisena (tai järkevänä) tuhota vihollisen infrastruktuuria, sillä hävinnyt osapuoli yleensä antautuu ja vannoo uskollisuutta voittajalle, jolloin on järkevää että suurin osa (sodan kannalta) merkityksettömästä työväestä on yhä työkelpoista. Ainoastaan hävinneen osapuolen johtajat teloitetaan ja loput otetaan vangeiksi ja koska he useimmiten ovat dragon bloodedeja, aivopestaan tappamisen sijaan (dragon bloodedit ovat liian arvokkaita haaskattaviksi) ja laitetaan palvelemaan voittajan tarkoituksia. Emranin alueella on verrattain runsaasti manseja, mutta ei kuitenkaan yhtä tiheään kuin EFE:n alueella. Monet kaupungeista ovat kasvaneet mansen ympärille. Valtiossa puhutaan High Realmia (ylhäisön keskuudessa), sekä Low Realmia (rahvaan keskuudessa).

Perendros

Isle Kaladilla sijaitseva kaupunki, joka on vain löyhästi Emranin hierarkiassa. Kaupunki käy avoimen salaa kauppaa muiden valtioiden kanssa, vaikka se on Emranin laissa kiellettyä. Itse Shogunkin sen (luultavasti) tietää, mutta ei tee asialle mitään (kauppa lienee liian tuottoisaa kaikille osapuolille). Myöskään Emranin Immaculate uskonto ei ole kovin vahvassa asemassa kaupungissa. Asukkaita n. 15 000. Kaupunkia johtaa Oraken -suku (vesi dragon-bloodedeja).

Beltat

Isle Kaladin toinen kaupunki. Jossain määrin syrjäinen paikka, sillä Perendros hoitaa kaiken kaupankäynnin ulkomaiden kanssa ja koska kaupunki on syrjässä mantereelta, jossa keisarikunnan tärkeät asiat tapahtuvat. Kaupungin merkittävin piirre on osittain tuhoutunut valtava solar-manse, jonka puolustusjärjestelmät pitävät yhä kaikki sisään

yrittävän loitolla. Aukkaita n. 1000. Kaupunkia johtaa Oshitara -suku (vesi dragon-bloodedeja, Oraken suvun vasalleja).

Risolder

Emranin pohjoista rajaa vartioiva kaupunki River Asbanonin suistossa. Melko rikas kaupunki lähinnä salakaupan ansiosta, jota käyvät "sotilaspartiot" rajan toisella puolella. Kaupungissa aukkaita n. 13 000 ja sitä johtaa Toyu suku (ilma dragon-bloodedeja).

Riwyk

Pieni merenrantakaupunki joka kasvoi alunperin sotilastukikohdan ympärille, jonka tehtävän oli (ja on) valvoa valtatie turvallisuuksi. Poikkeuksellisesti Emranilaiseksi kaupungiksi, siellä sijaitsee pieni linna (vartiotori ehkä enemminkin). Sitä johtaa nykyään Furaha -suku (tuli dragon bloodedeja, Toyu suvun vasalleja). Aukkaita kaupungissa on n. 1400.

Rakald

Vanha kaivoskaupunki kuuluisista valtavista jadekaivoksistaan Samnalir Mountainsin juurella. Kaupunki on varsin vauras, sillä koko imperiumin parhaat kaivokset sijaitsevat edelleen tämän kaupungin läheisyydessä. Kaupunkia johtaa Shiro suku (maa dragon-bloodedeja). Aukkaita kaupungissa on n. 20 000. Kaupungin pohjoispuolella vuorilla on kuuluisa ja voimakas maamane.

Nalangabel

Pieni kaivoskaupunki ja samalla sotilastukikohta, jonka tarkoituksena oli valvoa jadenkuljetusten turvallisuuksi valtatielella kohti Danwaria. Aukkaita n. 2000. Kaupunkia johtaa Ikarashi suku (maa dragon-bloodedeja, Shiro suvun vasalleja).

Kimcenor

Kaivoskaupunki Samnalir vuoriston pohjoispäässä Cliom metsän vieressä. Kaupunki on kuuluisa valtavasta ja voimakkaasta puumansesta, jonka ympärille se on rakentunut. Kaupunkia johtaa Marusate suku (puu dragon-bloodedeja, Shiro suvun vasalleja). Aukkaita n. 12 000.

Danwar

Emranin pääkaupunki Banaia metsän siimeksessä (jota tosin on raivattu aika paljon kaupungin ympäriltä) ja Clat joen suistossa. Mahtava kaupunki jonka alueella on poikkeuksellisesti kolme mansea (jotka eivät tosin ole kovin lähellä toisiaan), vesi, puu ja solar -manset, joista solar manse on nykyään Shogunin palatsi ja linnoitus ja puumanse on paikallisen Immaculate Orderin Mouth of Peacen (eli sen koko uskonnon johtajan) koti. Kaupunkia hallitsee Nochida sukuun (tuli dragon-bloodedeja) kuuluva Shogun, mutta siellä on myös toinen dragon-blooded suku, Kitsutare (puu dragon-bloodedeja, Nochida suvun vasalleja), joka nimellisesti hallitsee kaupunkia, mutta käytännössä toimii vain shogunin käskyläisinä. Kaupungissa on aukkaita n. 350 000. Danwarissa sijaitsee myös lähes ehjä tehdaskatedraali, mutta sitä ei osaa kukaan käyttää, joten sitä vain vartioidaan.

Kalashray

Rannikkokaupunki joka on rakentunut vanhan puumansen ympärille. Puumanse toimi ilmeisesti ennen jonkinlaisena rannikkotykistönä, sillä

siihen on integroitu valtavia essencetykkeitä. Niiden käyttö on tosin hieman haastavaa, sillä ne vaativat valtavat määrät essenceä toimiakseen. Asukkaita kaupungissa on n. 5000. Kaupunkia johtaa Sazafuru suku (puu dragon bloodedeja, nimellisesti Kitsutare suvun vasalleja, mutta käytännössä suoraan Shogunin alaisia).

Durdasine

Rannikko- ja kaivoskaupunki joka on tunnettu erittäin kalaisista vesistään. Kaupunki on vaihtanut usein omistajaa menneisyydessä ja siellä on myös Emranille epätyypillisesti joskus sodittukin, joten kaupungissa on myös linnoitus, joka on rakennettu kestäväksi jopa essencetykkien tulitusta. Kaupunkia hallitsee nykyään Kuroda suku (maa dragon-bloodedeja, nimellisesti Kitsutare suvun vasalleja, mutta käytännössä suoraan Shogunin alaisia). Kaupungissa on asukkaita n. 16 000.

Shaskel

Kaupunki joka on rakentunut sotilastukikohdan ympärille, jonka tarkoitus oli ja on valvoa laivaliikennettä. Kuuluisa suuresta majakastaan, joka ohjaa liikennettä pois vaarallisilta karikoilta kaupungin edustalla. Asukkaita kaupungissa on n. 2000. Kaupunkia johtaa Zenkami suku (ilma dragon bloodedeja, nimellisesti Kitsutare suvun vasalleja, mutta käytännössä suoraan Shogunin alaisia).

Crooc

Kaupunki Clat joen varrella, joka toimii lähinnä pysähdyspaikkana As-Delymin ja Danwarin väliselle liikenteelle. Asukkaita n. 3000. Kaupunkia johtaa nykyään Nochida suvusta irtautunut pieni sivuhaara, Dahoshi (tuli dragon bloodedeja, Nochida suvun vasalleja).

Danr

Syrjäinen pieni kaupunki Ocees vuoriston luoteispuolella. Kaupunki on kaukana imperiumin sykkeestä ja se ei siksi kiinnostakaan juuri ketään. Kaupungissa kuitenkin huhutaan olevan kulkureitti vuoriston alla oleviin Mountain Folk luolastoihin, joista löytyy mittaamattoman arvokkaita aarteita. Asukkaita kaupungissa on n. 4000 ja sen eteläpuolella (vuoren rinteellä) on suuri maamanse, jossa kaupunkia johtava Gawazar suku (maa dragon-bloodedeja, Nochida suvun vasalleja) pitää majaansa.

Ransere

Ikivanha kaivoskaupunki Clat joen varressa Ocees vuoriston pohjoispuolella. Kaupunki on kuuluisasta Ensimmäisen Ajan aikaisesta leijuvasta proomusta, joka levitöi hieman joenpinnan yläpuolella ja jolla kuljetetaan valtavia malmilasteja joen toisella puolella sijaitsevaan kaupunkiin. Proomua ohjaa erittäin vanha ja ajatuskapasiteetiltaan melko mittava AI, jonka muistoja käytetään apuna kun halutaan rakentaa joitain ensimmäisen ajan aikaisia artefakteja. Proomun AI kertoo joskus olleensa mahtava sotakone ja on hieman katkera nykyisestä alentavasta tilastaan alhaisena tavarankuljettajana. Kovin moni ei tosin usko sitä tarinaa, vaan pitää AI:ta vain "vanhuudenhöperönä". Kaupungissa on asukkaita n. 18 000 ja sitä johtaa Kitaro suku (maa dragon-bloodedeja, Nochida suvun vasalleja).

As-Delym

Nochida suvun kotikaupunki ja Emranin toiseksi suurin kaupunki Clat joen varrella metsäsaarekkeessa, joka koostuu ilmeisesti joistain mutanttipuista versoneesta lajikkeesta, joita kutsutaan jättiläiseukalyptuksiksi. Niiden puu on kovaa ja valkoista ja yllättävän huonosti palavaa. Kaupunki on rakentunut vesimansen ympärille, joka, harvinaista kyllä, on rakennettu Emranin imperiumin aikaan, eikä Ensimmäisellä Ajalla. Melko lähellä kaupunkia on myös puumanse, joka tosin on Ensimmäisen Ajan peruja. Kaupunkia johtaa Nochida suku (tuli dragon-bloodedeja) ja siellä on n. 250 000 asukasta.

Tol Myr

Imperiumin Sydänmaan (kuten Emranin eteläosaa kutsutaan) suurin kaupunki Sertonis joen suistossa Kimbane metsän reunamilla. Kuten kaikki Sydänmaan kaupungit, tämäkin on ikivanha ja se heijastuu arkkitehtuurissa. Kaupunki on rakennettu puusta ja kivistä aivan kuten muutkin Emranin kaupungit, mutta sen talot ovat huomattavan koristeellisia verrattuna pohjoisen kaupunkeihin. Tol Myrin asukkaat (ja erityisesti dragon-bloodedit) ovat ylpeitä pitkälle ulottuvasta historiastaan ja hieman katkeria siitä, että Sydänmaa ei ole enää niin tärkeässä asemassa imperiumissa. Sen lisäksi Sydänmaata varjostaa (hihih) etelästä leviävä varjomaa, joka Shogunin mukaan on Sydänmaan lordien tehtävä pitää kurissa ja työntää takaisin etelään. Kaupungin alueella on yksi solar manse, joka toimii kaupunkia johtavan Kinmarui-suvun (ilma dragon bloodedeja) kotina. Kaupungissa on asukkaita n. 200 000.

Samouthind

Viimeisin Emranin kaupunki jonka etelästä leviävä varjomaa on nielaissut (n. 5 vuotta sitten). Muualla imperiumissa Samouthindin asukkaita pidetään harhaoppisina ja syyllisinä siihen että varjomaa levisi Emraniin (koska selvästikin he harrastivat kuolleiden esi-isien palvontaa tai muuta vastaavaa "Heresy of the thousand gods":ia ja siksi varjomaa levisi kaupunkiin). Kaupungin väkiluku lähti varjomaan nielaistua sen jyrkkään laskuun ja siellä asuu nykyään enää n. 1500 elävää asukasta (kummituksia ei lasketa imperiumin asukkaiksi). Kaupungissa ei varsinaisesti suvaita kummituksia, mutta joitain siellä kuitenkin asuu ja annetaan asua, sillä niiden harrastama kauppa kuolleiden valtakunnan tavaroilla on liian tuottoisaa. Kaupunkia johtaa Senchi suku (vesi dragon-bloodedeja, Kinmarui suvun vasalleja).

Capes

Sertonis joen varressa sen ja pienen sivuhaaran liittymäkohdassa sijaitseva vanha kaupunki, joka on nykyään kuuluisa lähinnä valtavista karjalaumoista joita kasvatetaan savannilla. Vaikka kaupungin arvoa vähätellään, sen tuottama ruoka on korvaamatonta Sydänmaan kaupungeille. Asukkaita n. 15 000. Kaupunkia johtaa Kin suku (puu dragon bloodedeja, Kinmarui suvun vasalleja).

Nybanmar

Sertonis joen varressa oleva pieni, mutta vanha, maatalouskaupunki. Asukkaita n. 2500. Kaupunkia johtaa Dasheko suku (ilma dragon-bloodedeja, Irikashi suvun vasalleja).

Chorothild

Guardian of the South, Pearl of the Heartlands. Suuri ja ikivanha ja

kaunis kaupunki joka on rakennettu vuoren kylkeen (tyyliin Minas Tirith Lotrista) valtavan tulimansen ympärille. Vuori oli ennen tulivuori, mutta nyt sen voima kanavoituu suoraan manseen, joka puolestaan kanavoi sen voimaa kaupungin puolustusjärjestelmiin. Kaupunki on rakennettu lähes pelkästään puolustusrakennelmaksi, mutta se on silti kuin taideteos. Kaikkia katuja koristavat valtavat patsaat, jotka ovat samalla essence-aseita ja jokainen rakennus toimii samalla muurina. Vanhimmat rakennukset ovat taikuudella paranneltua kiveä, jota ei pysty rikkomaan juuri millään. Kaupunkia johtaa Irikashi suku (tuli dragon bloodedeja). Irikashi suvulla on hallussaan mittava määrä power-armoreita ja muita sota-artefakteja. Lähes yhtä paljon kuin Nochida suvulla. Suvun joukkoja pidetäänkin pelottavimpana sotajoukkona mitä koko imperiumista löytyy. Kaupungissa on asukkaita n. 150 000, joista noin puolet (se köyhempi puolisko) asuu vuoren juurella, ei niinkään itse rinteellä. Kaupunki on lisäksi merkittävä kaivoskaupunki. Irikeshi suku on alkanut valmistautua valloittamaan Duteirrin takaisin Emranille vasalliansa avulla. Valtavat määrät suolaa on tuotu ja tuodaan yhä kaupunkiin tätä varten.

Thultran

Emranin eteläosan tärkein kaivoskaupunki, jonka lähistöltä löytyy mittavat esiintymät jadea ja erilaisia arvometalleja. Kaupungissa on asukkaita n. 20 000 ja sitä johtaa Damura suku (maa dragon bloodedeja, Irikashi suvun vasalleja).

Duteirr

Sydänmaan eteläisin kaupunki ja ensimmäinen niistä, jonka varjomaa nielaisi (n. 8 vuotta sitten). Kaupunki on rakennettu pienehkön maamansen ympärille, joka toimii samalla vartiotornina, jonka piti vartioida ettei varjomaa leviä etelästä. Kaupungin (elävien imperiumin kansalaisten) väkiluku on lähtenyt jyrkkään laskuun syntyvyyden pudotessa ja ihmisten kuollessa tauteihin ja paetessa kaupungista. Kaupunkiin on kuitenkin tullut paljon kummituksia ja muita alamaailman otuksia "korvaamaan" menetykset. Myös kaupunkia yhä nimellisesti johtavan Danekari suvun (tuli dragon bloodedeja, Irikeshi suvun vasalleja) epäillään joutuneen jonkun olennon pauloihin, sillä he eivät enää edes yritä vastustaa kuolleiden olentojen valumista kaupunkiin, vaan väittävät yhä että kaikki on hyvin. Lisäksi tiedetään, että suurin osa suvun jäsenistä on kadonnut johonkin (oletettavasti kuollut). Kaupunkia miehittää nykyään suuri kummitusten ja muiden olentojen armeija. Asukkaita kaupungissa lienee nykyään n. 5000 (entisen 10 000:n sijaan), mutta täysin varmaa tietoa tästä ei ole.

Vas Remorr

Remorrin savannin barbaarien kaupunki. Asukasmäärä vaihtelee voimakkaasti sen mukaan mitä heimoja kaupungissa vierailee, mutta pysyviäkin asukkaita on. Paikka jossa kaikki (vähäinen) kaupankäynti heimojen ja Emranin kanssa käydään.

ARRACK WASTELAND:

Kovin paljoa ei tästä alueesta enää tiedetä. Se muuttui varjomaaksi n. 300 vuotta sitten pikkuhiljaa alkaen Arrack Sunin kaupungista. Sitä ennen se oli kiinteä osa Emranin imperiumia ja oli maastoltaan savannia. Nykyään varjomaat on imeneet maasta elämän ja se on synkkää aavikkoa. Kukaan ei tarkalleen tiedä mikä antoi alkusysäyksen varjomaaksi muuttumiseen, mutta koko Arrack Sunin kaupunki muuttui

sellaiseksi hyvin lyhyessä ajassa. Vaikka alue on nimellisesti yhä osa Emrania, sieltä kuitenkin tihkuu hyvin vähän tietoa imperiumiin saakka. Osittain sen takia että Emranilaiset karsastavat yhteydenpitoa varjomaahan, sillä se sotii Immaculate uskon periaatteita vastaan. Alueen eteläpuolella on suuri kuningaskunta, joka on tosin täysin sekaisin tällä hetkellä sisällissodan ja Realmin valloitusretken takia. Koska wyldin ja varjomaan välinen aukko merellä on melko kapea, sinne ei myöskään ole kovin turvallista kulkea. Lisäksi Emranin laki kieltää käymästä kauppaa ulkomaiden kanssa.

Arrack Sun

Mahtava kaupunki keitaan ja mansen (entinen solar, nykyinen abyssal) ympärille rakennettuna. Manse on nimeltään Red Sun Fortress ja se on nimensä mukaisesti valtava linnoitus, jossa on mittavat puolustusjärjestelmät. Se on samalla koko varjomaan keskus. Kaupungin nykyisestä asukasluvusta ei ole varmaa tietoa, mutta epäillään että siellä asuu n. 200 000 asukasta, joista vähintään puolet on aaveita tai muita omituisia otuksia ja loputkin varmasti hulluja, kun yhä siellä asuvat. Kaupunkia johtaa nykyään (viimeisen 10 vuoden ajan) Whispers Over Empty Bodies -niminen mysteerinen olento, josta kukaan ei tiedä paljoakaan. Ei edes sitä onko se ihminen, vai ei. Pahimmat huhut sanovat, että se on joku Deathlord (jotka ovat kuulemma jotain alamaailman pahoja valtiaita) tai että se on joku ikivanha Nephwrack. Joka tapauksessa kaupungissa kuulemma majailee valtava kuolleiden armeija odottamassa jotain.

Athas

Tästä kaupungista ei paljoa tiedetä, muuta kuin että se on entinen Emraninlainen kaivoskaupunki. Aukkaita siellä on ehkä jotakuinkin 5000.

Athia

Pieni kaupunki keitaan ympärille rakennettuna. Juuri muuta ei tiedetä.

Anganai

Tästä ei tiedetä muuta kuin että se on entinen Emranin kaivoskaupunki, joka sijaitsi lähellä paikkaa, jossa oli Dragon King raunioita.

FIRE ISLES:

Tuliperäisiä saaria joita asuttaa jonkinlaiset liskopetomiehet (ilmeisesti jostain leguaanista periytyneitä petomiehiä) ja ihmiset sekä mutantit. Heitä pidetään usein piraatteina ja se kieltämättä onkin melko iso osa heidän "talouttaan". Saaret ovat melko karuja ja niiden antimista ei ole juuri hyötyä muille, joten varsinaista kaupankäyntiä valtio harrastaa melko niukalti. Valtiota johtaa joku olento nimeltään Flameborn, jonka sanotaan olevan tulen elementtilohikäärme.

Southguard

Normaalein kaupunki, mitä Fire Isleiltä löytyy. Myös se paikka jossa ihmisten osuus populaatiosta on suurin. Toimii kauppapaikkana, jossa merirosvot kauppaavat saalistaan Fire Islän asukkaille. Aukkaita n. 5000. Kaupunkia johtaa kuvernööri, tuliaspektin dragon-blooded.

Bheymir

Pieni kalastajakaupunki, asukkaita n. 1000, joista 70% ihmisiä.

Cinder Hill

Pieni kalastajakaupunki suoraan tulivuoren juurella (joka ei onneks ole purkautunut pitkään aikaan, vaikka savuttaakin usein). Aukkaita n. 1500, joista 70% ihmisiä.

Burning Bay

Kaupunki, jonka molemmilla puolilla saaresta valuu laavaa mereen usein ja aiheuttaa valtavia höyrypilviä. Aukkaita n. 2000, joista 60% ihmisiä.

Asport

Kaupunki, jota johtaa Flamebornin poika, jonka kuningas kiivastuksissaan rampautti ja karkotti pois luotaan. Kalastajakaupunki ja suuri merirosvojen tukikohta. Aukkaita n. 6000, joista 50% ihmisiä.

Krakatos

Kuningas Flamebornin kotipaikka ja Fire Islejen pääkaupunki. Kaupunki on rakentunut massiivisen tulivuoren rinteille ja on vahvasti linnoitettu. Tulivuoren huipulla on kuninkaan palatsi (iso tulimanse). Aukkaita n. 25 000, joista 35% ihmisiä.